

HOJA DE UNIFORMIDAD DE CASTORES



1 – Insignia de pertenencia a Grupo.

2 – Insignia de Unidad/Progresión.

(El polo puede ser también de manga corta)



Pañoleta roja (solo los promesas)

Pantalón corto azul marino

Medias grises

Botas de montaña

Jersey de Grupo



Este uniforme completo se ha de utilizar en toda actividad de Grupo que se desarrolle fuera de nuestra ciudad, independientemente de su duración, siempre y cuando las condiciones meteorológicas lo permitan (sustituyéndose el pantalón corto por uno largo en caso contrario). Así como también cuando el Consejo de Grupo lo estime oportuno.

Durante las reuniones propias de unidad, o actividades locales, el uniforme consistirá únicamente de: Polo, pañoleta (los promesas), y un pantalón azul cualesquiera.

INSIGNIAS DE CASTORES



INSIGNIA DE PERTENENCIA DE GRUPO:

Esta insignia irá colocada en la manga derecha, próxima a la costura superior. Identifica a la Comunidad Autónoma y al Grupo al que pertenece el scout (y en algunos casos también al Sector). Es suministrada por el Grupo.

INSIGNIA DE UNIDAD/PROGRESIÓN:

Esta insignia irá colocada en la manga izquierda, próxima a la costura superior. Identifica a la Unidad a la que pertenece el scout, al mismo tiempo que indica la etapa de progresión en la que se encuentra. Debe adquirirla el scout en función de dicha progresión: Integración, Participación y Animación.



CASTOR SIN PALETAS:

Aquel que acaba de entrar en la Colonia e inicia su progresión dentro de ella. Como este castorcito no tiene paletas, éstas le irán creciendo según vaya aprendiendo a estar en la Colonia.



CASTOR CON PALETAS:

Ya es un castor fuerte, que ha conseguido que le crezcan las paletas y así se valdrá por él mismo para conseguir su alimento y cortar troncos para hacer su presa y su madriguera. No obstante, sus dientes deben de ir siendo cada vez más útil a la misma.



CASTOR KEEO:

Será el enlace entre los adultos y la Colonia. Es el castor más responsable y por ello debe aprender a ser buen referente del resto.