

UNIFORME DE MANADA



1- Insignia de Pertenencia de Grupo

2- Insignia de Unidad/Progresión

3- Nombre de guerra

(El polo está disponible en manga larga o corta)

Pañoleta roja (sólo los promesas)

Pantalón corto azul marino

Medias grises

Botas de montaña



Este uniforme completo se ha de utilizar en toda actividad de Grupo que se desarrolle fuera de nuestra ciudad, independientemente de su duración, siempre y cuando las condiciones meteorológicas lo permitan (sustituyéndose el pantalón corto por uno largo en caso contrario). Así como también cuando el Consejo de Grupo lo estime oportuno.

Durante las reuniones propias de unidad, o actividades locales, el uniforme consistirá únicamente de: Polo, pañoleta (los promesas), y un pantalón azul cualesquiera.

INSIGNIAS:



Insignia de Pertenencia de Grupo: esta insignia irá colocada en la manga derecha, próxima a la costura superior. Identifica a la Comunidad Autónoma y al Grupo al que pertenece el scout (y en algunos casos también al Sector). Es suministrada por el Grupo.

Insignia de Unidad/Progresión: esta insignia irá colocada en la manga izquierda, próxima a la costura superior. Identifica a la Unidad a la que pertenece el scout, al mismo tiempo que indica la etapa de progresión en la que se encuentra. Debe adquirirla el scout en función de dicha progresión: Integración, Participación y Animación.



HUELLA DE AKELA: El nuevo lobato se adapta y aprende a sentirse feliz por formar parte de la manada. Irá descubriendo las normas que rigen la vida en ella y los valores que aportan a la suya. Debe seguir la huella de Akela, que le enseñará los secretos de la caza.



HUELLA DE BALOO: El lobato se ha integrado en la vida de la manada, acepta las normas que rigen la vida en grupo y está preparado para compartir experiencias. Baloo, con sus Máximas, le acercará la Ley de la Manada, y le enseñará el lenguaje de la selva y cómo conocerla para jugar con los demás.



HUELLA DE BAGHEERA: El lobato se encuentra en su recta final y es hora de poner todo lo aprendido al servicio de los demás. Bagheera le enseñará a participar en la vida de la selva y, por otro lado, le preparará para participar en la vida de la aldea de Messua, sin olvidar la vida en la selva.

Nombre de guerra: En el momento en que el lobato formula su promesa, debe elegir un nombre con el que será conocido dentro de la manada. Este nombre se inscribirá (preferiblemente bordado) en una cinta amarilla de unos 2,5 cm de ancho y entre 10-15 cm de largo, que será cosida sobre la Flor de Lis del polo. Esta insignia ha de ser elaborada por el scout.